"Mattinata Normanna"

Il progetto "Mattinata Normanna" pone come obiettivo la conoscenza attraverso il gioco delle tradizioni e dei luoghi storici del nostro paese.
Le attività si svolgeranno presso il nostro borgo, in "Piazza Castello".
Al fine di facilitare gli spostamenti delle classi e del corpo docente dal plesso scolastico al nostro punto d'incontro proponiamo l'inizio delle attività alle ore 9.00 e il loro termine alle ore 12.00.
Per motivi organizzativi proponiamo un limite di partecipazione pari a cinque classi per ogni giornata.
Dopo un primo rapido momento di presentazione in "Piazza Castello" dei volontari dell'Associazione Casa Normanna alle classi avrà inizio la mattinata.
Lo svolgimento di questa si articola in tre fasi principali:

1. "Scopro e imparo giocando!" (dalle 9:05 alle 11:10);
2. "È l'ora della merenda!" (dalle 11:10 alle 11:30);
3. "Non perdiamoci di vista!" (dalle 11:30 alle 12:00).

"SCOPRO E IMPARO GIOCANDO!"
Questa fase pone come obiettivo trasmettere alle classi partecipanti diversi momenti di scoperta e di apprendimento dei luoghi più caratteristici del nostro borgo, delle tradizioni, degli antichi giochi popolari e delle attività proposte dall'Associazione Casa Normanna.
Al fine di assicurare una partecipazione attiva di tutti i bambini, questa fase verrà suddivisa in cinque attività ed ognuna di questa verrà svolta da una singola classe.
Le attività verranno svolte in contemporanea attraverso una rotazione delle classi in ognuna.

Ad esempio:

- Attività 1: 4^A
- Attività 2: 4^B
- Attività 3: 4^C
- Attività 4: 4^D
- Attività 5: 4^E

Al termine le classi ruoteranno fino a quando ognuna avrà svolto tutte le attività previste.

Per una durata totale di 2 ore e 5 minuti, ogni attività durerà **25 minuti**, in cui si prevedono:

- 20 minuti di attività;
- 5 minuti per raggiungere l'attività successiva; per una durata totale di 2ore e 5minuti.

Le attività previste sono le seguenti:

1. **Arti dell'Associazione Casa Normanna**
   Presso "Piazza Castello" verranno organizzati dei giochi al fine di creare un momento di scoperta e di esperienza delle arti proposte dall'associazione, ovvero: il tamburo, la chiarina, la bandiera e le majorettes.
2. **Storia del Castello**
   All'interno del Castello Normanno, con l'ausilio dei dipendenti comunali, si visiterà l'interno e verrà raccontata in maniera ludica la storia del Castello.
3. **Giochi Popolari**
   Presso "Piazza Immacolata" verranno organizzati dei giochi popolari come lo *"scancateddu"* o il *"mugnaio"*.
4. **Storia dell'Associazione**
   All'interno della sede del Rione Vecchia Matrice verrà raccontata la storia dell'associazione tramite materiale audio-visivo e la visita del nostro plesso.
5. **Tradizioni Storiche**
   Presso i *"25 gradoni"* (o *"all'affitto"*), verrà raccontata la tradizione della Festa Grande con la possibilità di vedere la *"Cannalora"* del Rione Vecchia Matrice.

"È L'ORA DELLA MERENDA!"
Presso "Piazza Castello" si offrirà alle classi ospiti una merenda a cura dell'associazione.

"NON PERDIAMOCI DI VISTA!"
Momento conclusivo della giornata, saluti e ringraziamenti della vostra partecipazione. Daremo informazioni utili ai/alle bambini/e su come far parte della nostra associazione partecipando alla o alle attività che più ha apprezzato e di cui vorrebbe approfondirne l'esperienza.